



Thomas Gallinari

Lead Mobile Developer

Jeune Ingénieur IT, je suis avide de projets innovants et motivants ! J'ai acquis une solide expérience en backend Java et développement web, mais c'est avant tout dans les applications mobiles que je trouve mon bonheur !

Mon expérience en développement mobile m'a conduit à mener des projets et des équipes, et gagner en 2013 le premier **Championnat de France de Développement Mobile** dans la catégorie iOS !

Créativité et **innovation** sont mes maîtres mots. Sans cesse à la recherche d'une nouvelle idée à faire grandir, je m'appuie sur ma passion du développement pour des applications toujours plus innovantes.

Expériences

Lead Mobile Developer - Intent Technologies

Depuis Mai 2014

Lead Mobile Developer - Bewoopi

De Février 2014 à Avril 2014

- Main developer du projet mobile de Foot Mercato :
 - Développement d'une application iPad
 - Frameworks Facebook, ShareKit, DailyMotion
 - Intégration du framework de publicité InMobi
 - Notifications Push
 - Maintenance de l'application iPhone
- Main developer de l'application iPhone de la Chaîne du Bonheur.
- Cotations et R&D Android et iOS.

Lead Mobile Developer - OneLight

De Juin 2013 à Janvier 2014

- Leader technique et développeur sur le projet OneBike :
 - Application Android et iOS qui recense en temps réel la disponibilité des vélos en libre service dans le monde entier. Lauréate du prix Digital Place du Défi Numérique 2013 de Toulouse Métropole.
 - APIs Google Maps
 - Implémentation d'un algorithme de clustering de marqueurs
- Leader technique et développeur de Xmas Rush :
 - Jeu Android et iOS à l'occasion des fêtes de Noël
 - Framework Corona SDK (Lua)

- Avant-vente, réponses à appels d'offres et cotations.

Ingénieur NTIC - Prometil

De Juillet 2009 à Janvier 2014

- Chef de projet et leader technique sur le projet mobile de covoiturage Coovia :
 - Backend Java + MongoDB + Jetty
 - Application Android + iOS
 - Contraintes de robustesse et de fiabilité
 - Notifications Push
 - APIs Google
- Leader technique sur un projet Android pour la solution de fidélisation FidelPass :
 - Retro engineering de l'application iOS
 - Développement de l'application Android
- Développement de la plateforme de geo-tracking Irisat :
 - Backend J2EE + Hibernate + Spring + Maven + PostgreSQL
 - Frontend Flex + Swiz + Google Maps
 - Application de geo-tracking Android + iOS + BlackBerry
 - Intégration de différents modèles de balises GPS
 - Scrum
- Développement d'un ERP pour l'agence de voyages Amplitudes :
 - Backend J2EE + Hibernate + Spring + Maven + MySQL
 - Frontend Flex + AIR + PureMVC
 - Migration de base de données
 - Scrum

Diplômes

Univ. Paul Sabatier Tlse III

2006 - 2009

IUP (Master) en Ingénierie des Systèmes Informatiques

Univ. Paul Sabatier Tlse III

2004 - 2006

DUT Informatique

Mais aussi...

- Encore et toujours des applications mobiles ! (cf <http://thomasgallinari.com>)
- Joueur de basket depuis une quinzaine d'années
- Dévore des romans et BDs d'heroic fantasy
- Amateur de cinéma
- Adeptes de jeux de rôle